ファミリーコンピュータ™

ダウンタウン熱血行進曲
それゆけ大運動会



こんどは運動会!!
くにおたちが挑戦する
いのちがけ4大競技!!

完全攻略テクニックブック

ファミリーコンピュータ™
完全攻略テクニックブックシリーズ
★大好評発売中★

ウルティマ　～恐怖のエクソダス～
ウルティマ　～恐怖のエクソダス～　完結編
飛龍の拳II　ドラゴンの翼
ファミコンウォーズ
イース
大戦略
貝獣物語
忍者龍拳伝
ZOIDS2　■ゼネバスの逆襲■
グラディウスII
がんばれゴエモン2
ハイドライド3・闇からの訪問者
ドラゴンスピリット
ジーザス　恐怖のバイオ・モンスター
ホームランナイター
ドラゴンバスターII　闇の封印
ベースボールスター　目指せ三冠王
スーパーマリオブラザーズ3 1
スーパーマリオブラザーズ3 2
スーパーマリオブラザーズ3 3
スーパーマリオブラザーズ3 4
スーパーマリオブラザーズ3 5総集編
ファミコン探偵倶楽部PART II　うしろに立つ少女　1
ファミコン探偵倶楽部PART II　うしろに立つ少女　2
スーパーチャイニーズ2　ドラゴンキッド
チャイルズクエスト
究極ハリキリスタジアム　平成元年版
ドラゴンニンジャ
ケルナグール
MOTHER 1
MOTHER 2
ツインビー3　ポコポコ大魔王
コズミックウォーズ
激闘プロレス　闘魂伝説
ウルティマ　～聖者への道～
ウルティマ～聖者への道～完結編
超人ウルトラベースボール
ダンジョン＆マジック
遊遊記
ヘラクレスの栄光II　タイタンの滅亡
バットマン
悪魔城伝説
がんばれゴエモン外伝
スーパー魂斗羅
忍者龍剣伝II　―暗黒の邪神剣―
イースII
キャッスルクエスト
飛龍の拳III　五人の龍戦士
ドクターマリオ
燃えプロ'90　感動編
忍者らホイ！
ロックマン3

ファミリーコンピュータ™

ダウンタウン熱血行進曲

それゆけ大運動会

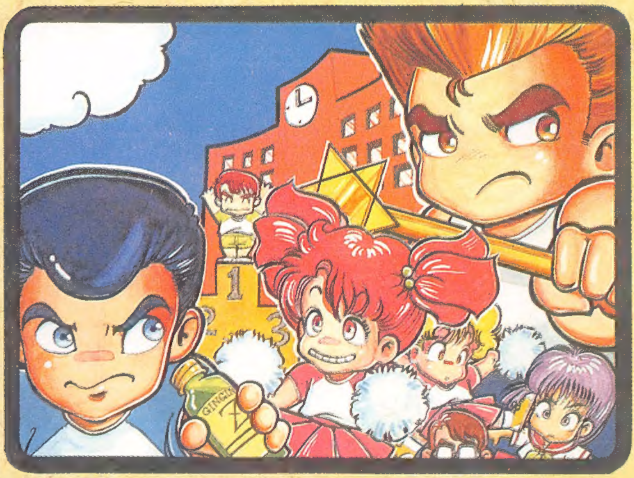


こんどは運動会!!
くにおたちが挑戦する
いのちがけ4大競技!!

完全攻略テクニックブック

ダウンタウン熱血行進曲

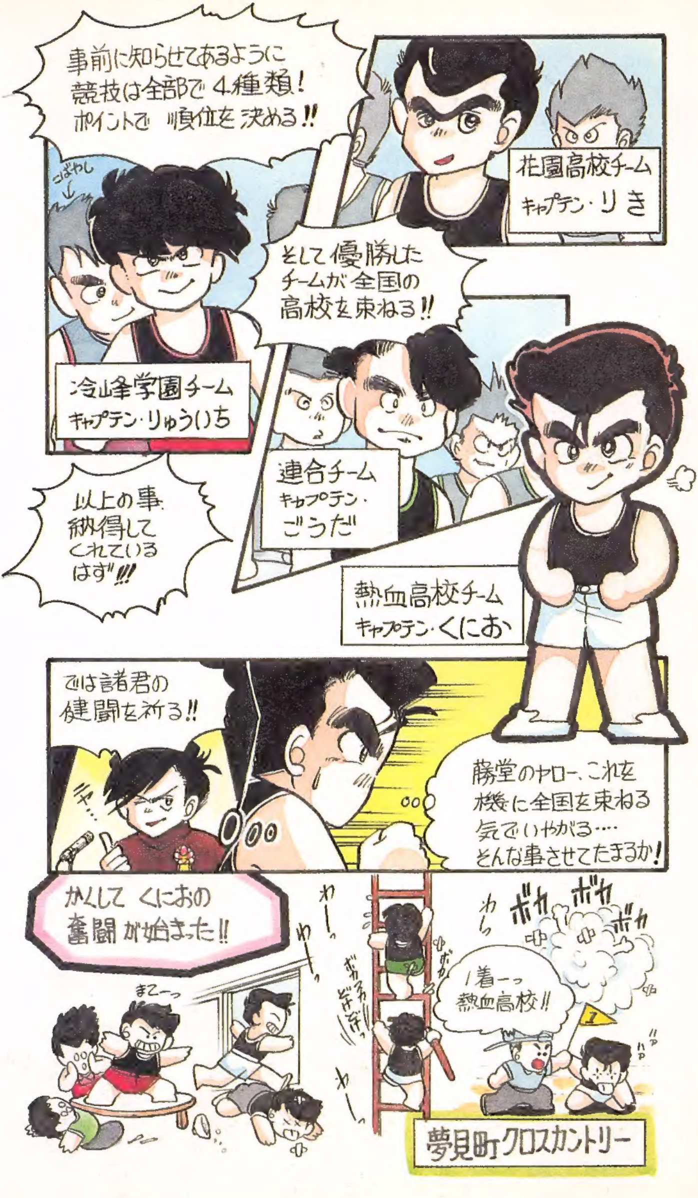
それゆけ大運動会



完全攻略テクニックブック



ダウンタウン熱血行進曲
コミック編
各校対抗運動会
わーわー
位置についてよーーい….
わーわー
きさらぎ 曖
なんとしても冷峰学園の野望をうちくだかなくては…この勝負負けられないぜ!!!
くっ!
だだだだだだだーっ
当運動会に参加してくれた諸君!! 冷峰学園の全生徒にかわって心より感謝する!!
冷峰学園・生徒会長 藤堂 護



事前に知らせてあるように
競技は全部で4種類!
ポイントで順位を決める!!
花園高校チーム
キャプテン・りき
こばやし
冷峰学園チーム
キャプテン・りゅういち
そして優勝した
チームが全国の
高校を束ねる!!
連合チーム
キャプテン・
ごうだ
熱血高校チーム
キャプテン・くにお
以上の事
納得して
くれている
はず!!!
では諸君の
健闘を祈る!!
ニヤ…
勝堂のヤロー、これを
機に全国を束ねる
気でいやがる…
そんな事させてたまるか!
かくして くにおの
奮闘が始まった!!
まてーっ
わーっ
わーっ
ボカ
ボカ
ボカ
1着ーっ
熱血高校!!
わーっ
夢見町クロスカントリー



棒の上の玉割り競技
やーっ!!
おちろっ
くそーっ
わーっ
わーっ
わーっ
わーっ
やーっ
冷峰・連合チームの勝ちーっ!
フレーフレー
障害部屋
おさきっ
ニャハハハ
おさきっ
バシャ バシャ
ガボッ
てめーっ
冷峰チーム1着 熱血チーム2着
心配するなって!!
出場者は全員集合してくださーい!!
だめだ! 冷峰の小林は手強い!!優勝するには これに勝つしかないんだ
キャプテン、他の人にかわってもらった方が…!!
最後の種目は超ハードな勝ち抜き格闘大会だ!!
マネージャー
ポロ…
おー~っ
競技開始!!
ピーッ
ルールは最後まで立ってた奴が勝ち、それだけだ。わかってるな!!
おーっ
おー



お…こ…これは…
これを持つと
いろいろな必殺技
が使えるという
かくとうの
指輪!!
とおりゃーっ
くそーっ
小林さえ
いなけりゃ
楽勝なのに
おまえら
これを見ろ!!
この試合
おれがもらったぜ!!!!
なんだ
げーっ
そ…
それは……
くらえっ!!
100ズン!!!!
ガラ
ガラ
プシュー
か…勝ったぜ
わーっ
やーっ
…てなわけで、冷峰の野望は
打ちくだかれたのだった!!
きったねーっ
他のゲームの技
使うなんて…
なんでも
ありだろ

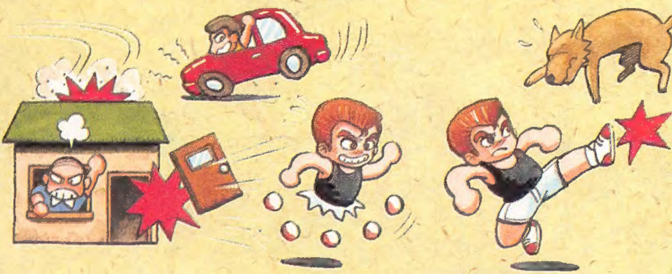
GAME STORY

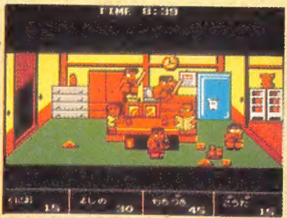
▼くにおたちを待つ、4つの格闘競技…。

あの「ダウンタウン熱血物語」から2ヵ月後のこと。前生徒会長の「山田」の悪事をわびるため、冷峰学園生徒会は、ほかの学校と親善運動会を開催することを提案した。

しかし、その運動会の運営を任された、新生徒会長の「藤堂　護」は、大きな野望を胸に秘めていた。その野望とは、冷峰学園以外の学校を、すべてたたきつぶしてしまうことだった。

藤堂の野望のため、運動会は命がけの危険な競技





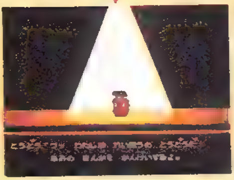
夢見町クロスカントリー

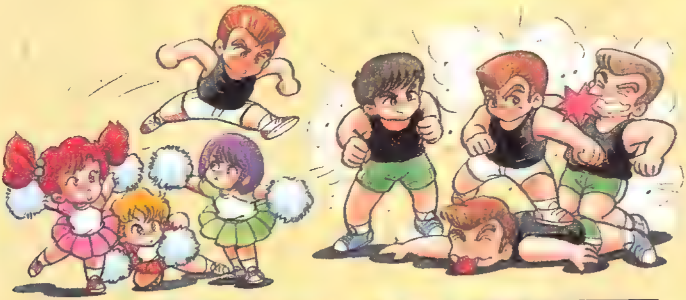


障害部屋競争

となってしまった。そして、冷峰学園では、超強力なメンバーがそろえられた。

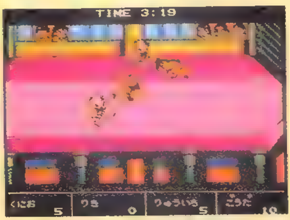
その運動会には4つのチームが参加することになった。まずは主催者の冷峰学園。リーダーは強力な技の使い手、服部だ。そして鮫島　力がひきいる花園高校。豪田がまとめあげた連合チーム。そしてそして、あのくにおが率いる、我らが熱血高校。果して、優勝するのはどの学校か？　いま、戦いが始まる!!


◀こいつが黒幕の藤堂だ。





棒の上の玉割り競争



勝ち抜き格闘大会

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

CONTENTS



基本編
きほんへん

どんなことでも基礎は大切。というわけで、ここからのページでは、ゲームの基本＝競技ルール、操作方法なんかをばっちり覚えてね。



熱血高校応援ギャル
桃園里美チャン

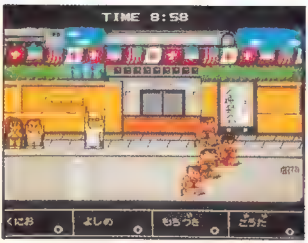
これが4大競技だ!!



さあ、いよいよ始まる、空前絶後・前人未踏のウルトラはちゃめちゃ大運動会!!
その4大種目を、ここにどーんと大公開!!

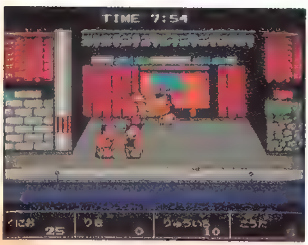
1 夢見町クロスカントリー

この競技は、冷峰学園からスタートして、夢見町を1周、ふたたび学校に戻ってくる、ルール無用のご町内格闘マラソンだ。よその家のお茶の間、屋根の上、下水道と、あらゆる場所を走り回るぞ!!



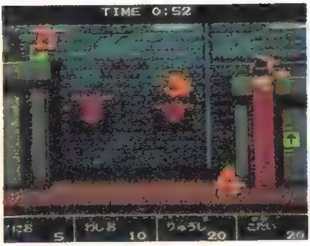
◀クロスカントリーの基本は走ること。屋根の上もお茶の間も、全力で走って、1等賞を目指すのだ。
おらおら、走れ!!

▶くにおといえば、もちろんケンカ。
パンチにキック!! ボコスコなぐって、敵の選手のジャマをしまくるのだ。

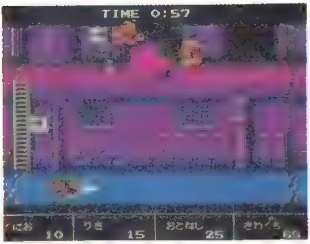


② 障害部屋競争

さまざまな障害物や罠の仕掛けられた部屋を、ひとつずつクリアしていく競技が、この障害部屋競争だ。クロスカントリーと同じく、当然、なぐるけるの妨害OKだ。



◀出口は天井近くの高いところ。スプリングに乗って、どーんと大ジャンプ!!
タイミングと思いきりのよさが勝負だ。



◀ドアが開いたかと思うと、いきなり巨大な手がぼーん!! で、たちまち下の水の中に落っこちてしまう。とんでもないワナが待っている。

③ 棒の上の玉割り競争

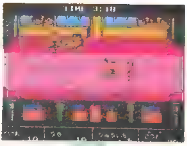
2つのチームにわかれ、棒をよじ登って玉を割る。先に玉を割った方が勝ち。ルールはそれだけなんだけど、当然、なぐるけるの妨害ありの超過激な玉割り。味方の選手とのチームワークが大事だ。



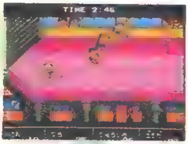
勝ち抜き格闘大会

今回の大運動会のメイン種目。4人同時参加のバトルロイヤル型の格闘戦だ。

舞台は冷峰学園の校舎に設置された、特別リング。最後まで生き残った選手が、1等賞だ。この種目に限り、普通のパンチやキックにくわえて、各選手独特の必殺技を使うことができるのだ。必殺技を駆使して、戦いを勝ち抜こう。



▲自分以外はすべて敵。きびしい戦いなのだ。



▲出たーっ!! これが必殺技だ

各種目共通ルール

スタート

クロスカントリー・障害部屋競走など、走る競技では、先生のピストルを合図にスタート。3回フライングすると失格だから、注意しよう。

体力

競技中に敵の攻撃でダウンすると、体力はどんどん減っていく。体力が0になると、その選手は失格になってしまうのだ。

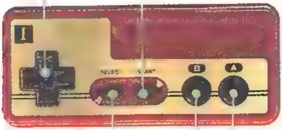
1人プレイ

1人プレイでゲームを進める時は、途中成績でつねにトップにいないと、その先の競技に進めない。その時点でゲームオーバーになってしまう。

操作方法

＋ボタン

スタートボタン
●名前・体力表示と、競技中の合計点数の表示の切替。



セレクトボタン
●制限時間表示と、取得点数表示の切替をする。

Aボタン

Bボタン

各競技共通操作方法

各競技で操作方法は少しずつちがってくるが、下の基本的な操作方法は同じだ。

移動	✚ボタンで8方向に移動。
ダッシュ	✚ボタンの左右どちらかを2連打。
ジャンプ	Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押す。
ダウンから立ち上がる	Ⓐ、またはⒷボタンを連打。

セレクトモード時の操作方法

Ⓐボタン	決定する時に使用。
Ⓑボタン	キャンセルする時に使用。

●操作方法 1 夢見町クロスカントリー障害部屋競争

◀基本動作▶

地上	走る	✚ボタンを押す。2連打でダッシュ。
	壁のぼり	✚ボタンの上を押す。
水つかり	泳ぐ	✚ボタンを押すと、クロール。
水中	泳ぐ	✚ボタンを押すと、平泳ぎ。
	息つぎ	✚ボタンで操作して、水面に顔を出す。

▲息つぎをさぼると、気絶して失格するよ。

◀攻撃方法▶

地上	どすこい突き	Ⓐボタンを押す。
	ひじ打ち	Ⓑボタンを押す。
	ジャンプどすこい突き	ジャンプ＋Ⓐボタン。
	ジャンプキック	ジャンプ＋Ⓑボタン。
水つかり	ジャンプキック	ジャンプ＋Ⓐボタン。
水中	アイテム攻撃のみ可能。	
アイテムの使用	ひろう	アイテムの上でⒶかⒷボタン。
	使う	アイテムを持った状態でⒶボタン。
	投げる	アイテムを持った状態でⒷボタン。

●操作方法2 棒の上の玉割り競争

◀基本動作▶

歩　く	✚ボタンを押す。2連打でダッシュ。
棒のぼり	棒にくっついて、✚ボタン上を押す。
受け身	投げられた時、ⒶまたはⒷボタンを押す。

◀攻撃方法▶

パンチ	Ⓐボタンを押す。
横キック	Ⓑボタンを押す。
ストレートパンチ	かがんでいる相手に、✚ボタン＋Ⓐボタン。
アッパーカット	かがんでいる相手に、Ⓐボタン。
ジャンプキック	左右ジャンプの時に、Ⓑボタン。
ジャンプ横キック	ま上ジャンプの時に、Ⓑボタン。
棒のぼり・ま上パンチ	棒にしがみついている時に、Ⓐボタン。
棒のぼり・横キック	棒にしがみついて、✚ボタン左右＋Ⓑボタン。
棒のぼり・パンチ	棒にしがみついて、✚ボタン左右＋Ⓐボタン。

●操作方法3 勝ち抜き格闘大会

動作・攻撃方法は、基本的には「玉割り」と同じ。(棒のぼり技はない) そのかわり、ここでは必殺技が使える。必殺技については、後のページでくわしく説明するぞ。

モードセレクト

このゲームでは、参加人数・競技種目の順番・参加選手・BGMなどを自由に選んで、自分の好きなように遊ぶことができるんだ!!

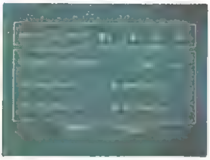


まずはタイトル画面



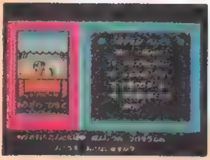
冷峰学園新生徒会長・藤堂の挑戦が終わると、このメインタイトル画面になる。スタートボタンを押して、さっそく始めよう。

プレイ人数・学校選択画面



ここでは、ゲームに参加する人数と、誰がどの学校でプレイするかを決めることができる。4校の中から、好きな学校を選ぼう。

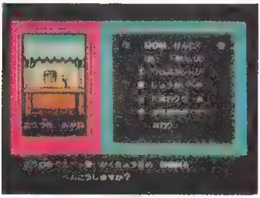
プログラム変更画面



ここでは、競技種目の順番を変えることができる。好きな種目だけを選んで、プレイすることもできるんだ。

※1人プレイではプログラムの変更はできないよ。

BGM変更画面

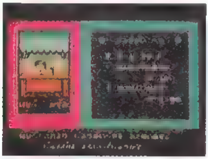


ここでは各競技の時に流れるBGMを変えることができる。BGMの曲数は、全部で6曲。どんな曲か、ためしに聞いてみることもできる。

各競技タイトル画面



夢見町クロスカントリー



障害部屋競争

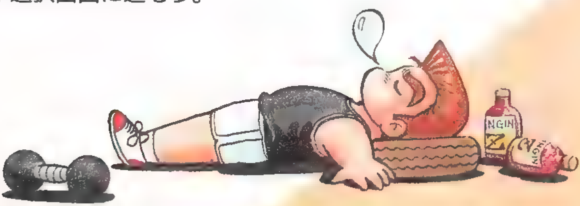


棒の上の玉割り競争

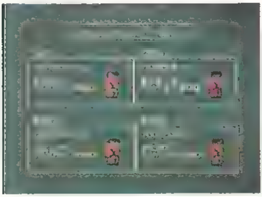


勝ち抜き格闘大会

上の4つの画面が、各種目のタイトル画面だ。ここでは、プレイの回数と、制限時間を自由に変えられる。セッティングが終わったら、スタートボタンを押して、選手選択画面に進もう。



選手選択画面



各校には、それぞれ6人の選手がいる。格闘向きのヤツ、走るのが得意なヤツ、アイテムを使うのがうまいヤツと、競技内容に合わせて選手を選ぼう。

いよいよゲームスタート!!

ゲーム中の表示

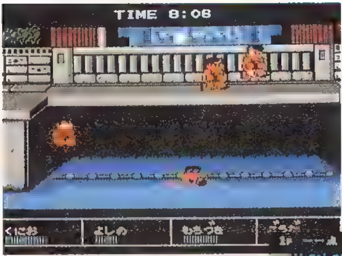
制限時間表示

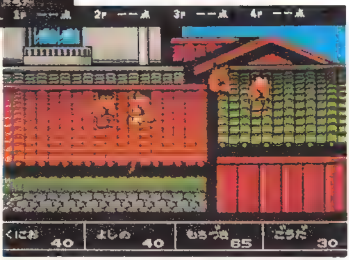
◀セレクトボタンで切替

▼

競技中取得点数表示

ゲーム中の細かい得点内容をチェックできる。





名前・体力表示

▲

スタートボタンで切替

▼

取得点数表示

競技中に得た、点数の合計を見ることができる。

キャラクター
紹介編
しょうかいへん

くにおやりき、そしてりゅういちを筆頭に、大運動会に参加する、24人のユニークな選手たちを完全紹介。
それぞれのキャラクターに、強力必殺技の解説、競技に勝ち抜くためのアイテムの特徴も、どーんと大公開!!

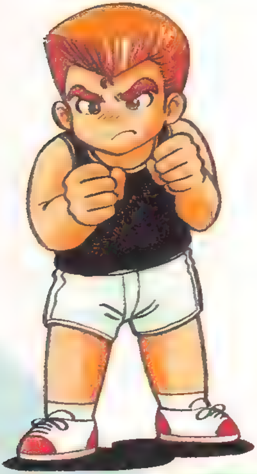


花園高校応援ギャル
島田真美チャン

参加チームその1

熱血高校

熱血シリーズの主役・くにおが率いるチーム。くにおのワンマンチームで、彼以外はほとんどが新入生。そのため、チーム全体の力はいまいち。派手な必殺技の持ち主もいないので、少々心細い。優勝できるかどうかは、ずばり、くにおの活躍次第。



キャプテン

くにお

ご存じ、熱血高校のヒーロー。あらゆる能力に優れ、バランスもいい選手。熱血チームでは最強のキャラクター。必殺技はマッハキック。見た目は地味だが、かなりの威力がある。

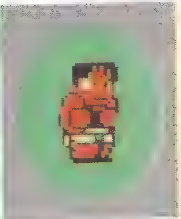


必殺技＝

マッハキック

その他のメンバー

姿 三十朗



副キャプテン。体力はまあまあだが、スタミナと力に少々欠ける。その分、走力はまあまあなので、クロスカントリーなど向き。必殺技は爆弾パンチ。

七瀬 澄



すがたと同ランクの実力の選手。体力・格闘・走力と、すべてに平均的な力を持っているので、試合に使いやすい。必殺技はダブルちょっぷだ。

鷹田 昇



走力やジャンプ力はいまひとつだが、攻撃力や防御力はくにおに次いで高く、格闘向きの選手といえる。しかし、必殺技がないのが苦しい……。

森本 健一



走力・ジャンプ力、また攻撃力も低く、はっきりいって、とりえのない選手。唯一、アイテムを投げるパワーが強い、というのが長所。試合には使わない方がいい。

一条 勇人



体力・スタミナが低く、格闘には向いていないが、アイテムを持たせると、それなりに戦える。走力はあるので、クロスカントリーなどで逃げきり専門に使う手も。

参加チームその2

はなぞのこうこう

花園高校

くにおの長年のライバル・りきがキャプテン。熱血高校のライバル校。

体力・スタミナのある選手をそろえているのが自慢で、格闘戦では他校を圧倒する実力を持っている。力押しで優勝を狙っている。



キャプテン

鮫島　力

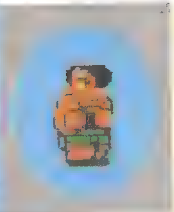
くにおの長年のライバル。花園高校チームのキャプテンで、走力が少し低いものの、体力・攻撃力があり、格闘タイプの花園高校の中でも、最強の選手。必殺技のマッハパンチの破壊力はすさまじい。



必殺技＝マッハパンチ

その他のメンバー

五月女 光



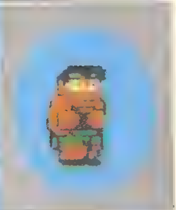
花園高校副キャプテン。格闘では、りきに一歩およばないものの、すべての能力が平均的に高い。必殺技はオーラパンチ。

前田 亨



走るのは苦手だが、力や打たれ強さはピカイチ。多少のダメージ覚悟で、相手につっこんでいくタイプ。必殺技はない。

西野 光朗



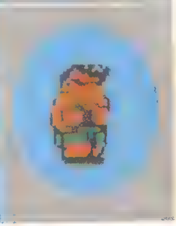
花園高校にはめずらしく、格闘よりも走ることの方が得意なタイプ。クロスカントリーなどで逃げきる作戦の時には、かなり使える。必殺技はなし。

[illegible] 修二



体力はまあまあだが、素手での攻撃力が低い。しかし、武器（アイテム）を持たせるといきなり強くなる。必殺技は武器でなぐる、マッハたたき。

清水 浩一



走るのや、体力はまあまあだが、攻撃力はまったくなし。しかし、花園高校のチームに選ばれただけあり、必殺技のハリケーンクラッシュは強力。

参加チームその**3**

冷峰学園

今回の大運動会の主催校。キャプテンのりゅういち・副キャプテンのりゅうじの、双子の兄弟を筆頭に、強力な選手がそろっていて、実力はナンバーワン。優勝候補の本命といわれている。熱血シリーズで四天王だった、こばやしには要注意。キャプテン以上の力を持っている。



キャプテン

服部　竜一

冷峰学園のキャプテン。すべての能力において、文句なしにトップクラスの選手。龍尾嵐風脚と爆魔龍神脚の、2つの必殺キックを持っている。格闘戦では、無敵の強さを誇っている。

必殺技＝

龍尾嵐風脚

爆魔龍神脚



その他のメンバー

服部竜二



冷峰学園副キャプテン。キャプテンのりゅういちの双子の弟。兄に負けない万能選手。龍尾嵐風脚と天殺龍神拳、キックとアッパーの2大必殺技を持っている。

早坂良麻



走るのは苦手だが、格闘は得意。素手でのパンチ・キックなどよりも、武器を使った攻撃の方が得意。必殺技も、武器を使ったマッハたたきだ。

望月駿



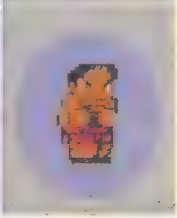
走ることにかけては、参加全選手の中でもイチバン。格闘もかなりの実力の持ち主だが、機動力がある分、冷峰学園の中ではただひとり必殺技がないのが弱点。

小林政男



りゅういち・りゅうじ兄弟に匹敵する、実力の持ち主。走ることよりは、どちらかといえば格闘の方が得意。必殺技はマッハチョップだ。

音無京助



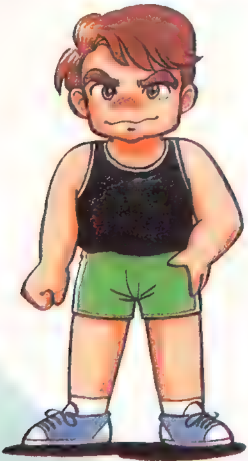
はっきりいって、控えの選手。走るのも格闘も苦手。格闘では、全選手の中でも、いちばん弱いかもしれない。脳天チョップという必殺技があるのが救い。

参加チームその4

連合チーム

キャプテンのごうだが、各校から優秀な選手を集めて作った、連合チーム。

それぞれ得意な競技がはっきりしていて、必殺技のバリエーションもいちばんバラエティに富んでいる。選手起用がうまくいけば、優勝の可能性大。



キャプテン

豪田　剛

連合チームのキャプテン。今回の大運動会での優勝を狙い、みずから優秀な選手を集めてチームを作った。連合チームをまとめているだけあって、実力のある選手。必殺技はパワーをいかした頭突き。



必殺技＝

頭突き

その他のメンバー

五代 [illegible]



連合チーム副キャプテン。走るのもそこそこ得意で、格闘も強い。しかし、それ以上に、武器を持たせたら、誰にも負けない。必殺技は棒術スペシャル。

西村 成孝



体力ポイント255と、スタミナではイチバン。格闘も強く、必殺技のためパンチは強力。そのかわり、走るのが苦手で、打たれ弱く、ダウンしやすい欠点がある。

沢口 靖夫



冷峰学園の音無と匹敵する、格闘の苦手な選手。走るのも得意でなく、必殺技も持っていない。はっきりいって、試合には使えない選手。

[illegible]



いつもは柔道の選手。走るのは苦手だが、格闘はさすがに強い。武器を使うことも得意で、必殺技の人間魚雷も強力。少し、打たれ弱いところがあるのが欠点か。

速水 武



サングラスをかけた謎の選手。走るのはそこそこだが、格闘はあまり得意ではない。地上よりも、水中での移動が得意。必殺技はハリケーンクラッシュ。

各校応援ギャル♥

ゲームに登場するのは、むさくるしい男ばかりじゃない。各校でえらばれた代表のかわいい女の子たちが、応援して運動会を盛り上げてくれるのだ。



▲いい成績を出せば、彼女たちも大喜び。



桃園 里美　熱血高校

熱血高校の応援ギャル。落ち込むことを知らない、とっても元気な女の子。



島田 真美　花園高校

花園高校の応援ギャル。女子生徒の少ない花園では貴重な、かわいい女の子。



藍原 静　冷峰学園

冷峰学園の応援ギャル。ふだんはおとなしいが、怒るとコワい女の子。



霧島 裕子　連合チーム

宝陵高校の2年生。気が強く男まさりといわれているが、ホントは心やさしい。

必勝アイテムのすべて

ゲーム中には、さまざまなアイテムが登場し、キミたちが競技に勝ち抜く手助けをしてくれる。選手の中には、素手では弱いけど、アイテムを持つといきなり強くなるヤツや、特定のアイテムがないと、必殺技が使えないヤツもいたりするのだ。



爆弾



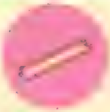


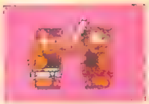


手に持ってなぐることもできるし、投げることもできる。投げてしばらくすると爆発、近くの敵にダメージをあたえる。

木刀

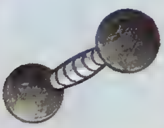




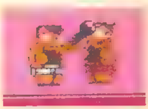


オーソドックスな武器のひとつ。たたくことも投げることもできる。これを持っていないと使えない必殺技も多い。

鉄アレイ



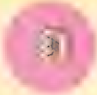




重くて強力。これでなぐられると、かなりのダメージをうけてしまう。投げると、ぐるぐる回転しながら飛んでいく。

メリケンサック

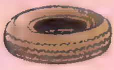


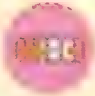




手にはめて使う武器。なぐることも、投げることもできる。

タイヤ

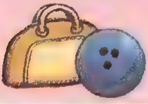


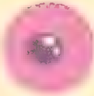


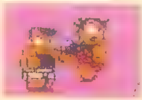


頭の上にかまえ、たたきつけることができる。投げると、はねながら転がっていく。

マイボール





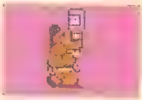


ボウリングのボール。重いので、弓なりにしか投げられないので、少し使いにくい。

ビタミンドリンク







飲む（使う）と、体力を回復することができる。投げれば、武器として使うことも可能。

マジックステッキ



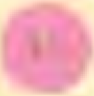




持つと、足を速くしたり、力をアップしたりできる。武器としても使うことができる。

かくとうの指輪

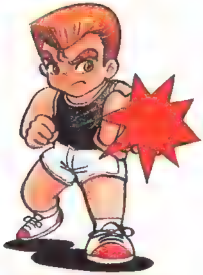




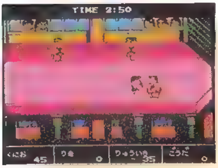


「勝ち抜き格闘」の時に使うと、誰でも必殺技が使える。いろいろな種類がある。

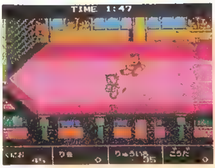
必殺技大紹介



やっぱり、くにおといえば、必殺技。今回の大運動会でも、たくさんの必殺技が用意されている。どの選手がどんな技を使えるのか、操作はどうしたらいいか、これからのページを読んで、しっかり覚えておくことが大事だ。



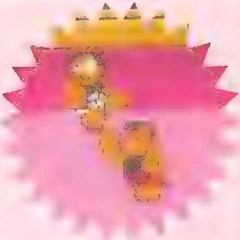
◀これがくにおのマッハキックだ!!



◀大技・龍尾嵐風脚がきまった!!

天殺龍神拳

相手をま上にふきとばす、超強力アッパー。自分がしゃがみ状態になった時に、タイミングを合わせてⒶボタンを押す。使えるのは、冷峰学園・りゅうじ。



龍尾嵐風脚

空中で回転しながらのキック。まわりの敵をまとめて倒せる、派手な大技。ジャンプして、ⒶかⒷボタンを押す。使えるのは、冷峰学園のりゅういち・りゅうじ。



爆魔龍神脚

ジャンプしながらのニーキックで、敵を空中高くふっとばす。しゃがみ状態になっている時、タイミングよくⒶボタンを押す。使えるのは、冷峰学園・りゅういち。



マッハパンチ

目にもとまらぬ高速パンチの連打。ジャンプやダッシュとの組み合わせで使うと、かなり効果的。Ⓐボタンを押すと打てる。使える選手は、花園高校のりき。



マッハキック

マッハのスピードで打ち出される、強力な横キック。ジャンプやダッシュと組み合わせて使える。Ⓑボタンで打てる。使える選手は、熱血高校のキャプテン・くにお。



マッハチョップ

必殺チョップを連打する。ダッシュやジャンプと組み合わせて使うこともできる。Ⓐボタンで打つことができる。使える選手は、噂の実力派、冷峰学園のこばやし。



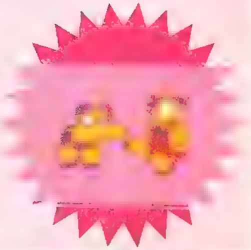
マッハたたき

手にしたアイテムで、連続攻撃をすることができる。アイテムを持った状態でⒶボタンを押す。使えるのは、花園高校のわしおと、冷峰学園のはやさか。



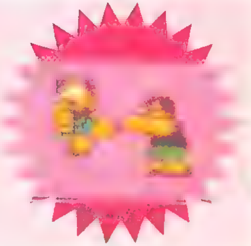
爆弾パンチ

高速のジャンプパンチで、相手をふっとばす。しゃがみ状態になった時に、Ⓐボタンを押して打つ。使える選手は、熱血高校の副キャプテンのすがた。



ためパンチ

力をため、一撃必殺のパンチを打つ。Ⓐボタンを一定時間押してから離す。強力だが、スキができやすいのが欠点。使えるのは、連合チームのにしむら。



オーラパンチ

見えない「気」を発して、敵を倒す必殺パンチ攻撃。Ⓐボタンを一定時間押してから、離すと打つことができる。使える選手は、花園高校のさおとめ。



脳天チョップ



強烈なチョップを、相手の脳天にたたきつける。ま上にジャンプして、Ⓐボタンを押す。見た目以上に、威力がある。使える選手は、冷峰学園のおとなし。

ダブルチョップ



相手の不意をつき、鋭い必殺チョップを決める必殺技だ。ななめ上にジャンプした時に、Ⓐボタンを押して攻撃する。使える選手は、熱血高校・ななせ。

頭突き



パワーをいかした頭突き攻撃。ジャンプやダッシュと組み合わせて使うこともできる。Ⓑボタンを押せば、攻撃できる。使える選手は、連合チーム・ごうだ。

人間魚雷



力まかせに決める、パワフルな投げ技。相手のからだを持った状態で、Ⓑボタンを押して使うことができる。この技が使えるのは、怪力が自慢の連合チーム・くまだ。

ハリケーンクラッシュ



手にした木刀で、全方向に攻撃をしかける大技。木刀を持っている状態で、Ⓐボタンを押す。使える選手は、花園高校・しみずと、連合チーム・はやみ。

棒術スペシャル

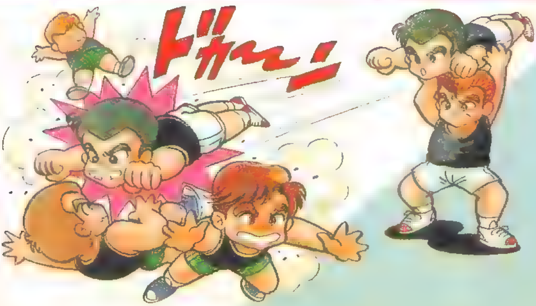


超スピードで、木刀を振り回して攻撃する。ジャンプやダッシュと組み合わせて使える。木刀を持っている状態で、Ⓐボタンを押す。使えるのは、連合チーム・ごだい。

人間魚雷アタック



回転しながら空中をとび、敵に体当り。ななめジャンプして、Ⓐボタンで使える。着地したい時は、ⒶまたはⒷボタンを押す。アイテム・かくとうの指輪で使うことができる。



必殺技早見表

☆表の見方☆

名称	使える選手
効果	操作方法

名称	使える選手	効果	操作方法
天殺龍神拳	りゅうじ（冷峰）	相手をふっとばす強力アッパー	しゃがみ状態で、Ⓐボタン
龍尾嵐風脚	りゅういち・りゅうじ（冷峰）	空中回転キック	ジャンプ+ⒶまたはⒷボタン
爆魔龍神脚	りゅういち（冷峰）	ジャンプニーキック	しゃがみ状態で、Ⓐボタン
マッハパンチ	りき（花園）	目にもとまらぬ高速連続パンチ	Ⓐボタン
マッハキック	くにお（熱血）	マッハのスピードの横キック	Ⓑボタン
マッハチョップ	こばやし（冷峰）	必殺チョップの連打	Ⓐボタン
マッハたたき	わしお（花園）・はやさか（冷峰）	連続アイテム攻撃	アイテムを持ってⒶボタン
爆弾パンチ	すがた（熱血）	高速のジャンプパンチ	しゃがみ状態で、Ⓐボタン
ためパンチ	にしむら（連合）	力をためた一撃必殺パンチ	Ⓐボタンを一定時間押し、離す
オーラパンチ	さおとめ（熱血）	見えない気で敵を倒す	Ⓐボタンを一定時間押し、離す
の一てんチョップ	おとなし（冷峰）	敵の頭に必殺チョップ	ま上ジャンプ+Ⓐボタン
ダブルチョップ	ななせ（熱血）	敵の不意をつくスピードチョップ	ななめジャンプ+Ⓐボタン
頭突き	ごうだ（連合）	強力頭突き攻撃	Ⓑボタン
人間魚雷	くまだ（連合）	必殺の投げ技	持った人間を投げる（Ⓑボタン）
ハリケーンクラッシュ	しみず・(花園）・はやみ（連合）	必殺の全方向攻撃	ぼくとうを持って、Ⓐボタン
棒術スペシャル	ごだい（連合）	目にもとまらぬアイテム攻撃	ぼくとうを持って、Ⓐボタン
人間魚雷アタック	アイテム「かくとうのゆびわ」	ドリルミサイル	ななめジャンプ+Ⓐ・Ⓑボタン

競技編

きょうぎへん

さあ、いよいよ大運動会の始まりだ!!
優勝をめざして、ライバルをけちらし、各競技を勝ち抜こう。そのためには、しっかり攻略ポイントをチェックだ!!

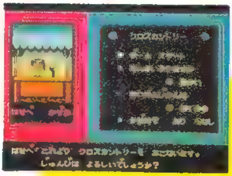


冷峰学園応援ギャル
藍原 静チャン

競技種目 1

夢見町クロスカントリー

第１種目は、ご町内１周のクロスカントリーだ!!　お茶の間を踏み荒し、屋根をこえ、下水道を泳ぐのだ!!



▲このモードでプレイ回数と制限時間を決定。

夢見町クロスカントリーとは、冷峰学園を出発し、夢見町を１周するレースだ。町中とはいっても、よその家のお茶の間や、屋根の上、下水道といったところを、走り、泳ぐ、大変なコースだ。しかも、ただ走るだけではなく、当然、なぐる・けるの妨害ありの格闘レースなのだ。

勝敗はゴールへの着順ではなく、競技中に得た得点の合計で決定されるので注意しよう。







競技心得

総合点は以下の点数の合計により、決定されます。
(失格は−50点・コースアウトは−10点)

①最終順位

1位＝ 150点	2位＝ 100点
3位＝ 50点	4位＝ 10点

②各面順位

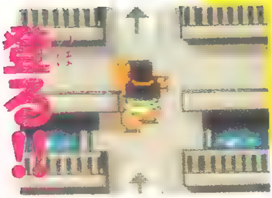
1位＝ 20点	2位＝ 10点
3位＝ 5点	4位＝ 0点

③格　闘

ダウン1回させると＝5点
ダウン1回させられると＝−5点

④アイテムをひろう

1回につき＝5点



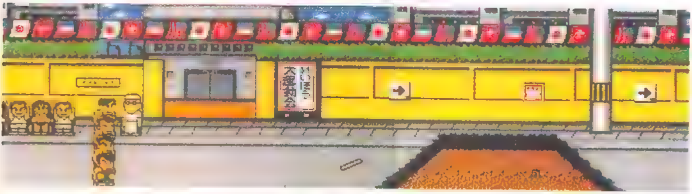


コース説明

1 スタート ▶ 住宅街

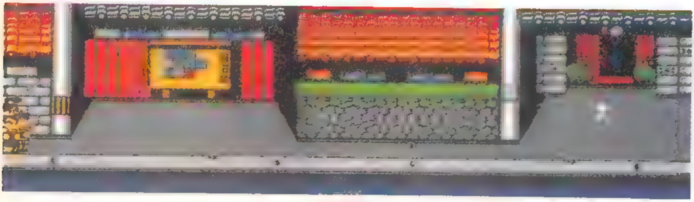
さて、いよいよ実際に走るコースを見てみよう。まずはスタート地点の冷峰学園前から始まって、住宅街を走り、一般家庭のお茶の間を突破し、裏庭から抜け出していくまでだ。

●スタート地点・冷峰学園前



▼

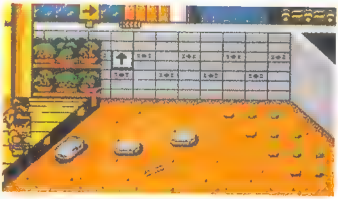
●住宅街



▼

●お茶の間・裏庭





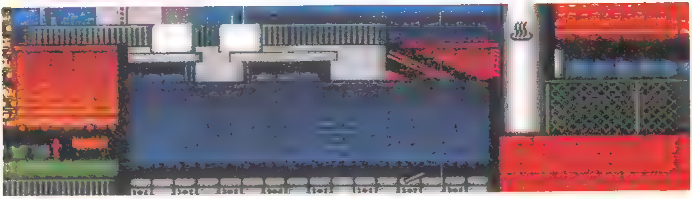
2 屋根▶橋

一般家庭の裏庭を抜けると、そのまま屋根の上を走り続けるコースに突入する。屋根を降りてからは橋の上と、直線コースが続くので、ここでは走力のある選手が有利なのだ。

●屋根の上①



●屋根の上②



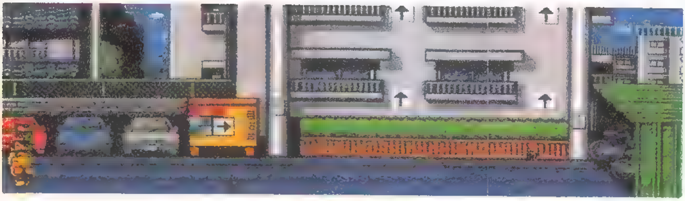
●橋



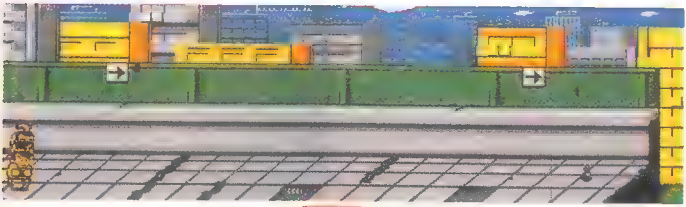
3 団地 ▶ 公園

橋の上を駆け抜けてついた先は、団地の前。団地の壁をよじ登り、屋上にいくコース。そこからとびおりて、公園に駆け込むのだ。ここもわりと直線コース。

●団　地



●団地・屋上



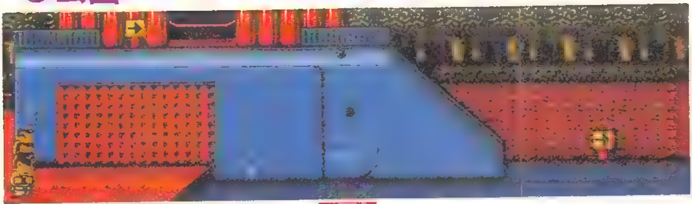
●公園



4 公園 ▶ 下水道

公園に入ると、そこから公園の池にどぼんっ!! 池の中から、下水道に突入するのだ。ここから先は、水中コース。力の限り泳ぎきるのだ。ゴールは近いぞ。

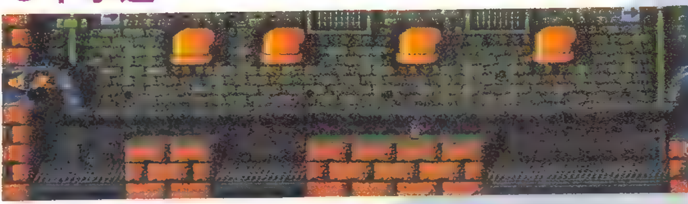
●公園



●下水道・入口



●下水道



5 下水道 ▶ ゴール

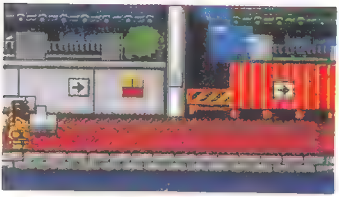
長かった水中ステージ（下水道）を抜け、そこから最後の難関・工事中の道路に足をとられながら、めざすはひたすらゴールあるのみ。最後の直線ダッシュで勝負が決まる。

●下水道・出口



▼

●工事中道路



▼

●ゴール・冷峰学園前



クロスカントリー・攻略ポイント

この競技はまさに走る格闘技。ただ走るだけでも、ただケンカするだけでもダメ。その組み合わせが重要だ。



1 得点システムを知るべし

前にも説明したように、この競技の勝敗は総合点で決められる。いくら1等でゴールしても、総合点が低くてはダメなのだ。



◀試合の後の、途中経過発表モード。

2 格闘技であると知るべし



◀敵は遠慮なく、キミのジャマをしてくる。



◀やられたらやり返せ。こちらからも攻撃だ。

競技中、敵はどんどんキミのジャマをしてくる。ケンカは先手必勝。こちらからも先に攻撃して、やっつけてしまえ。

3 足元をよく見るべし

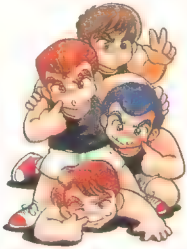
この競技では、さまざまな場所を走らなければならない。その地形をよく見て、どう走るのがいちばんいいか、つねに研究していこう。



◀工事中の道路。荒れていて、速く走れない。

これで優勝!! 必勝作戦

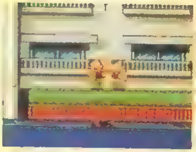
第1種目のクロスカントリーで高得点を挙げれば、優勝も夢じゃない!! そのための攻略法を大公開!!



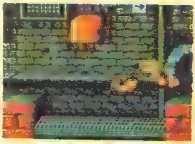
勝つためには攻撃あるのみ!!

ゴールや各面での順位以上にポイントが高いのは、ダウンによる得点だ。1回ダウンさせれば、5点アップ。そして相手は5点マイナスだ。小さい点数と思うかもしれないが、相手が逃げられない場所で、連続攻撃をすれば、100点くらいはアッという間に、かせぐことができるのだ。そのポイントを覚えて、得点アップをめざそう。

この場所でなぐれ

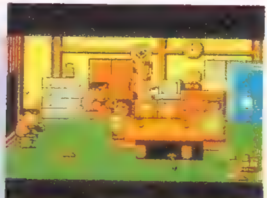


◀団地前



◀水中

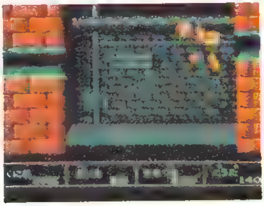
攻撃に向いていない場所もある!!



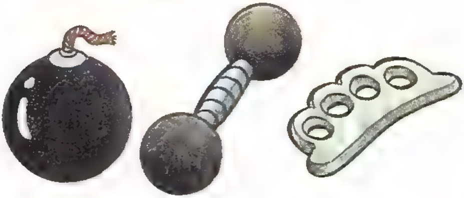
▲1画面しかないせまい場所も相手に逃げられやすいのだ。

ほかの選手を攻撃して、ダウンさせるのは重要なことだが、場所をえらばないと逆効果だ。屋根の上など、直線コースでは相手にかんたんに逃げられてしまう。

水中ではアイテム攻撃!!



水中では地上とちがって、アイテムを持っていないと攻撃ができない。水中に入る前、もしくは入ったら、すぐにアイテムをひろうようにしよう!!

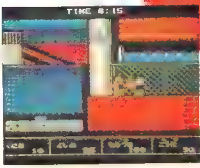


◀こういったアイテムがないと、水中では苦戦してしまうぞ。

立ちどまってるヤツには要注意

競技中、前を走っている選手が、いきなり立ちどまることがある。ラッキー、追い抜かすチャンスと思ってはダメ。そういう場合は、ひじ打ち攻撃をかけてくるパターンが多いのだ。要注意。





▲こういうヤツには注意。

ラストスパートにかけろ!!

途中に確実に得点していくことも大事だけど、やっぱりゴール順位も大事。1等だと150点だからね。これはでかい。ゴール直前のストレートでも気を抜かず、最後の追い込みをかけよう。けっこう逆転できるのだ。



競技種目2

障害部屋競争

クロスカントリーに続く第2種目は、恐怖の障害物競争。まるごとワナになった建物の中を駆け抜け、ゴールをめざすのだっ!!

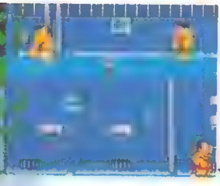


▲これがタイトルモード。設定を決めよう。

障害部屋競争は、名前通り、いろいろな障害物やワナがセットされた部屋を走り抜け、ゴールをめざす競技だ。

基本的なルールはクロスカントリーと同じで、競技中に得た得点の合計で、勝敗が決定する。もちろん、途中の妨害もOK。いくら速く走っても、なんどもダウンさせられたりしていたら、総合点が低くて優勝できないこともある。その点もクロスカントリーと同じルールだ。

氷の床!!



ローラーだ!!





ジャンプする!!

競技心得

総合点は以下の点数の合計により、決定されます。
(失格は－50点。タイムオーバーは－30点)

①最終順位

1位＝ 200点　　2位＝ 150点
3位＝ 50点　　4位＝ 10点

②各面順位

1位＝ 20点　　2位＝ 10点
3位＝ 5点　　4位＝ 0点

③格　闘

ダウン1回させると＝5点
ダウン1回させられると＝－5点

④アイテムをひろう

1回につき＝5点





コース説明

クロスカントリーとちがい、障害部屋競争は名前通りの室内競技だ。冷峰学園前でスタートして、合計6つの部屋を突破する。各面＝部屋がわりと小さく、コースも短いのが特徴。そのため、スタートダッシュや走力がものをいう。そして、キミたちプレイヤーのテクニックも要求される競技だ。



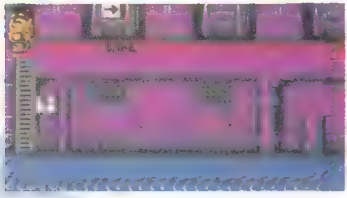
●スタート・冷峰学園前

◀合図とともにスタート!! すぐ目の前の障害物を2つとびこし、奥にある入口めざして、ひたすらダッシュ!!



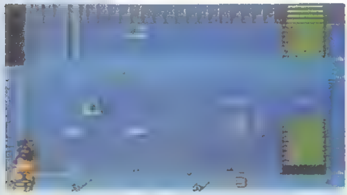
●スプリング部屋

◀部屋の高いところに巨大なスプリングが2つ。これを使ってジャンプして、部屋の左にある出口をめざす。



●ビッグハンド部屋

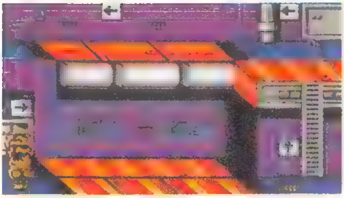
◀とびらがいきなり開いて、中から大きな手が出てくる。それにつきとばされると、下の水の中に落とされてしまうのだ。



●冷凍部屋

◀冷凍室だ。部屋の上下をシャッターがつないでいる。そのシャッターが開くまで少し時間があって、そこで乱闘に…。

●ローラー部屋



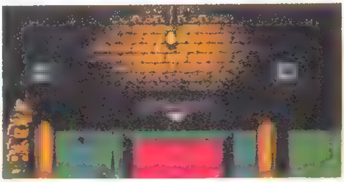
▶床全体が巨大なローラーになっていて、それぞれいろいろな方向に動いている。ぼーっとしていると、前に進めなかったりするのだ。

●スプリング部屋



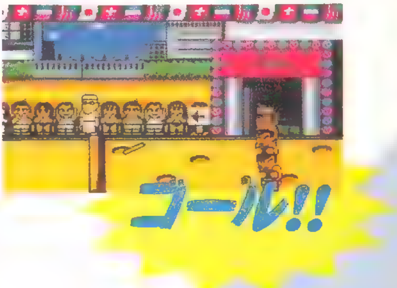
▶最初の部屋と同じ、巨大スプリングの部屋だ。ジャンプする足場が低くなっていて、スプリングにとびうつるのが難しくなっている。

●プール部屋



▶DANGER＝「危険」の文字が不気味な、プールの部屋。一定時間ごとに部屋の照明が消え、まっ暗になってしまう。

●ゴール・冷峰学園前



▶最後はもとの冷峰学園前。ここがゴールだ。でもゴール直前には穴がいくつもあいている。最後のワナだ。

以上が、障害部屋競争の全コースだ。それぞれ特徴があって、それを覚えて進まないと、あっという間にビリになってしまう。まずは、確実に障害をクリアするテクニックを身につけることが大事なのだ。

各部屋別攻略法

1　スタート・冷峰学園前

スタートしたら、すぐに画面奥の入口をめざせ。1プレイヤーは画面の手前、つまり入口からいちばん遠いところにいるので、かなり不利。前に進むというより、画面の奥に移動するつもりで、ダッシュをかけよう。



◀スタートの合図とともにダッシュをかけろ。

2　スプリング部屋

巨大なスプリングでジャンプしていく部屋だ。1つ目のスプリングから、2つ目のスプリングにとびうつるタイミングが、ちょっとむずかしい。ヘタにボタンにさわらず、タイミングだけ合わせ、ジャンプすればいい。

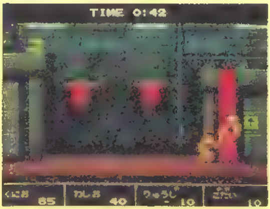


▲スプリングの反動を利用して、大きくジャンプしよう。

POINT1

ここでなぐって点かせぎ

クロスカントリーのところでやった、敵に連続攻撃をかける戦法。スプリング部屋のハシゴのところでもできるのだ。



3　ビッグハンド部屋

とびらが開いて、中からでっかい手がボヨーン!!
　初めて見た時はおどろくが、なれてしまえば、なんということはない。とびらの前を走らず、ジャンプでこえていこう。冷静にやれば、いちばんかんたんな部屋だ。

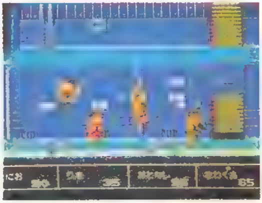


◀初めて見ると、けっこうビックリ。



4　冷凍部屋

低温のため、床が凍りついた部屋だ。ここで問題なのは部屋の上下をつなぐシャッター。目の前に立って、しばらくしないと開かないので、乱闘に巻き込まれやすい。
　ここをうまく突破する方法がある。まず、シャッターから少しはなれた場所で待機。そこで、みんながケンカを始めるのを待つ。ケンカが始まったところで、シャッターの中にとびこむのだ。

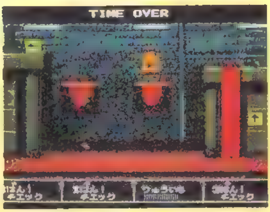


▲シャッターの前でぼーっとしていると、あっという間に乱闘に巻き込まれる。

POINT2

制限時間に注意

この競技では、決められた制限時間内に各面をクリアしないと、タイムオーバーで減点される。画面上部の表示に注意。



5　ローラー部屋

この部屋は床全体がローラーになっている。まずはローラーが動いている方向を確認しよう。部屋の下部分では、奥の方のローラーが右方向、手前の方は左方向に動いている。奥の方のローラーに乗ってしまえば移動が楽だ。2階では下に落とされないように注意しよう。

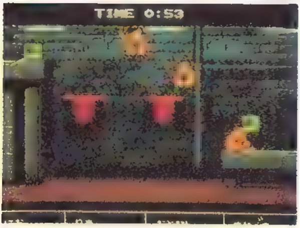


◀ローラーはつねに動いているのだ。



▶気を抜くと、こうなるよ。

6　スプリング部屋



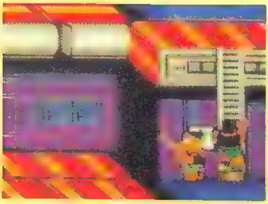
▲ゴールは目の前。逆転をねらってラストスパートだ!!

ここの攻略法は前に出てきたスプリング部屋と、まったく同じ。タイミングを合わせてジャンプしていこう。ただ、前の部屋では、スプリングにとびつく足場が、わりと高い位置にあったのに、この部屋では足場が低い。足場の端ぎりぎりまで寄って、大きくジャンプしよう。そして、その反動を利用して、2つ目のスプリングにジャンプだ。

POINT3

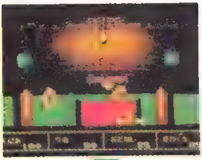
ここでもなぐる!!

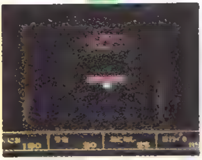
前のスプリング部屋のハシゴだけでなく、ローラー部屋のハシゴのところも、連続攻撃をしかける絶好のポイントだ。



7 プール部屋

最後の障害部屋がここ、プール部屋だ。ここにある障害は、部屋の中央にあるプール。それだけなんだけど、この部屋、一定時間ごとに明かりが消えてしまうのだ。プールは大きいので、いちどは中につからなければ進めない。そして端まできたら、ジャンプして脱出。明るいときにすばやく行動しよう。


◀ただのプールだけの部屋だけど…。


◀うわーっ。いきなりまっ暗だー。

8 ゴール・冷峰学園前

残念ながらゴールまでの距離がみじかいので、ここでの逆転はむずかしい。

しかし、ゴール前には最後の障害の穴がいくつもあるので、ほかの選手がひっかかることを期待して、ラストスパートをかけよう。チャンスはまだある。



▲ゴール前に、最後の障害の穴が開いている。これに注意しながら、ゴールへ。

POINT4

プール越えスーパーテクニック

プールを越えていくには、まじめにジャンプしていくほかにも、右の写真みたいな方法もある。いちど、トライしてみて。


◀ちょっと乗らせてちょーだいね。

競技種目3

棒の上の玉割り競争

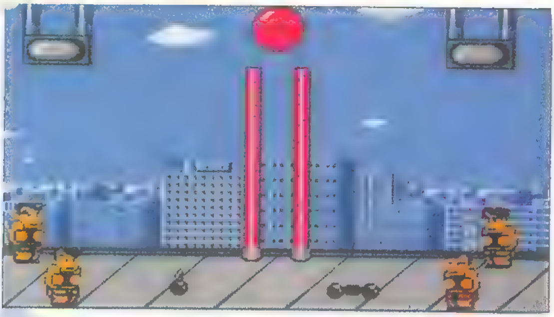
登れ、登れ、よじ登れ!!
ひたすら登って玉を割る!!



▲これがモードセレクト画面だ。

2校でチームを組み、棒を登って玉を割る競技だ。チームワークが要求されるぞ。

●競技会場



ポールが2本。そして玉が1個。それ以外はなにもない、とてもシンプルな競技会場だ。ここを舞台にして、熱い戦いが繰り広げられるのだ。



競技心得

以下の点数の合計により、総合点が決定されます。
(タイムオーバーの場合は0点。)

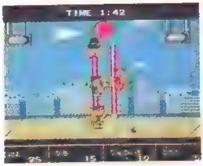
① 勝ち組＝ 100点
負け組＝ 10点

② 玉を1回たたく＝5点。格闘・アイテムの点数は前2競技と同じ。

●攻略ポイント

1 チームワークが大切だ

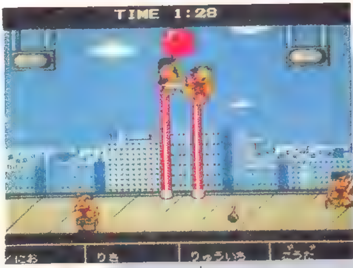
この競技だけ、ほかとちがい2校1組で戦うルールだ。自分とペアの選手を攻撃しないよう、注意が必要。



◀仲間をカバーして戦おう。

2 まずは敵をふりおとせ!!

こちらが玉を割るのが目的なら、それは敵にとっても同じこと。相手はがんがん、こちらのジャマをしてくる。敵がポールを登ってきたら、先手を打って、たたきおとしてしまおう。ぼやぼやしてると、こちらがやられてしまうぞ。



▲敵が登ってくるのが見えたら、すばやくけっとばせ!!

競技種目4

勝ち抜き格闘大会

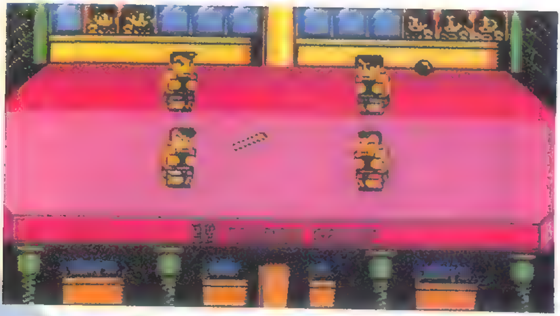
さあいよいよ最後の種目
勝ち抜き格闘大会だっ!!



▲このモードで、プレイ回数などを設定する。

運動会最後の種目は、バトルロイヤル方式の格闘大会だ。通常の攻撃にくわえて、いよいよ必殺技が使えるぞ。最後まで生き残って、優勝をねらえ!!

●競技説明



4人同時に戦い、最初に負けた（体力がなくなった）選手から、4等、3等…。そして最後まで生き残った選手が1等賞になるのだ。



アイテム攻撃

競技心得

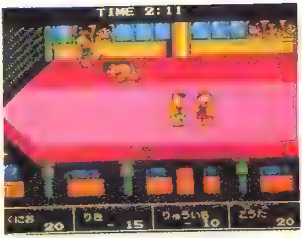
以下の点数の合計により、総合点が決定されます。
(タイムオーバーの場合は0点)

① 1位=200点　2位=100点
　 3位= 50点　4位= 10点

② 格闘・アイテムに関する得点は、
　 前3種目の競技と同じ。

●いよいよ最終種目だ!!

1プレイで進んできた場合、この勝ち抜き格闘が最後の種目になる。これまで順調に勝ち進んできても、ここで負けては意味がない。出場させる選手の特徴・必殺技をよくつかんでから、試合を始めよう。勝利の栄光はすぐそこだ。



▲待ちに待っていた必殺技が、ようやく使える時がきた……。



●格闘大会・攻略大作戦

1 選手えらびはシンチョーに

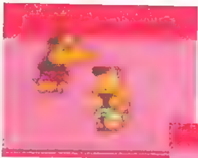


▲出場させる選手を決めたら、いよいよ試合開始だ。

選手はそれぞれ特徴を持っている。動くのが速いヤツ、格闘が得意なヤツ、そして体力があるヤツ。それを確認したうえで、自分が使いやすいと思う選手をえらぼう。選手の中には、必殺技のないヤツもいたりするから要注意。

2 必殺技を使いまくれ!!

この勝ち抜き格闘に出てくるのは、どいつも強力な必殺技が自慢のヤツばかり。絶え間なく技をしかけてくるぞ。それに対抗するのは、こちらも必殺技で先制攻撃だ。



◀必殺技・マッハチョップだ。



▶必殺技・棒術スペシャル。

3 ひたすら攻撃あるのみ!!

体力を温存していくため、最初のうちは逃げ続けるのも作戦のうちだが、この試合では通用しない。最初から積極的に戦って、ダウンのポイントをとっていかないと、いくら最後まで生き残っても総合得点が低くて、優勝できない場合があるからだ。



▲

これは ×

4 アイテムはなげるモノ!!

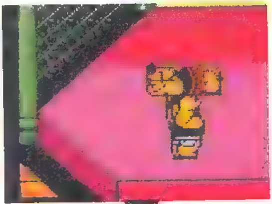
いままでいろいろお世話になってきたアイテムだけど、この競技では注意が必要。アイテムを持ったままだと必殺技が使えないのだ。アイテムは、はなれた位置から敵になげつけ、そのスキに必殺技を決める。そういうふうに使った方がいいよ。



▲アイテムはとび道具として使うと、とても効果的なのだ。

5 ガーンとたたきおとせ!!

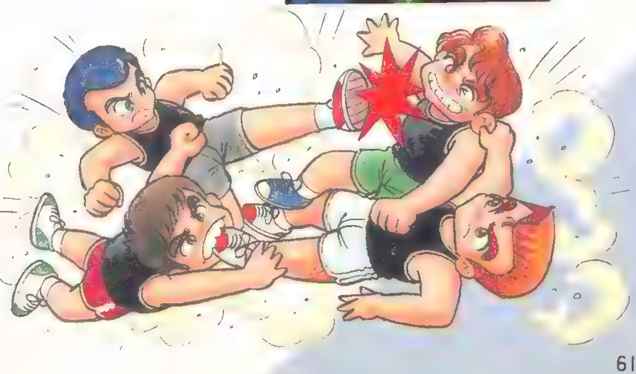
この競技に出てくる選手は、どれも体力があるヤツばかり。普通に戦っていては、こちらもかなりのダメージをうけてしまう。そこで効果的なのが、競技場の端から、相手を下に落としてしまうテクニック。どんなに体力が残っていても、下におちたら、その場で負けなのだ。ただし、自分もおちないように注意が必要。



◀敵を競技場の端にさそうようにして……。

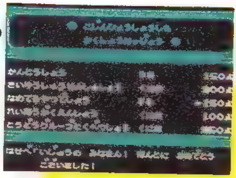


◀で、がーんと下におっことしてしまおう。



閉会式

熱い戦いも、いま、終わろうとしている。はたして、キミは優勝できるのか？



▲この画面で成績優秀選手が発表されるゾ。

最後の競技種目が終わると、残すは閉会式。そこで成績発表がおこなわれるのだ。

まずは優秀個人賞の発表。ここで5つの賞は、運動会全体を通して優秀な成績を残した選手にあたえられる。賞は全部で5つ。敢闘賞・最優秀選手賞・なめてるで賞・冷峰学園賞・藤堂グループ特別賞だ。個人賞とはいっても、その得点は所属している各校の総合得点に加算されるのだ。

優秀個人賞

敢闘賞	150点
最優秀選手賞	200点
なめてるで賞	−150点
冷峰学園賞	100点
藤堂グループ特別賞	250点

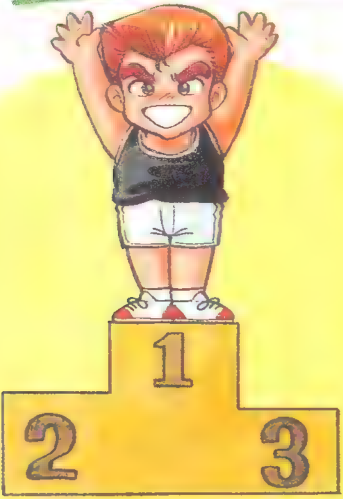
優勝高校発表!!

個人賞の発表に続いて、いよいよ優勝校の発表だ。はたして勝利の栄冠をつかむのは？　緊張の一瞬だ。



◀優勝するのはどのチームか？





キミも優勝をねらってくれ!!

ダウンタウン熱血行進曲
それゆけ大運動会
完全攻略テクニックブック









ゲームの内容についての御質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

発行所　株式会社　徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1の18の21　TEL.03(591)9161
発行者　岡村　修
企画編集　ワークハウス
スタッフ　構成・文　和智まさき
デザイン　泉　晶子
イラスト　廷原利定・山下玲子
マンガ　きさらぎあい＆ムラケン
協力　おぐたん・田中くん・㊥
印刷所　図書印刷株式会社

ISBN4-88658-237-0

ダウンタウン熱血行進曲

それゆけ大運動会

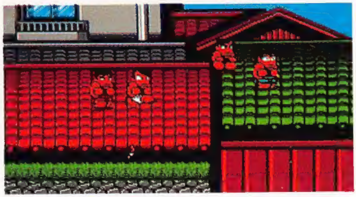
完全攻略テクニックブック



徳間コミュニケーションズ
企画・構成　ワークハウス



カセットプレゼント!!



「ダウンタウン熱血行進曲」のゲームカセットを、抽選で10名様にプレゼントします。ハガキのうらに左上の応募券をはって、住所、氏名をはっきり書いて、下記のあて先に送ってください。当選の発表は、カセットの発送をもってかえさせていただきます。

どんどん応募してね!!

〒105 東京都港区新橋1-18-21
株式会社徳間コミュニケーションズ
完全攻略テクニックブック
「ダウンタウン熱血行進曲」プレゼント係

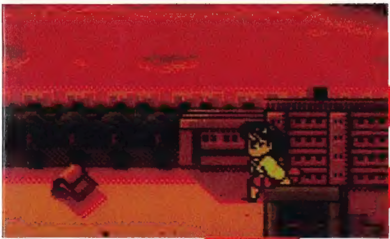
しめきり1991年1月末日

ダウンタウン
熱血行進曲
それゆけ大運動会
完全攻略テクニックブック

発行日　1990年11月10日　初版
発行者　岡村　修
発行所　株式会社徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1-18-21
☎03 (591) 9161
印刷所　図書印刷株式会社

ISBN4-88658-237-0

ダウンタウン熱血行進曲
それゆけ大運動会
完全攻略テクニックブック



ファミリーコンピュータ

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会 完全攻略テクニックブック

徳間コミュニケーションズ

CB-928

徳間コミュニケーションズ
企画・構成　ワークハウス

定価480円
(本体466円)

ISBN4-88658-237-0 C0276 P480E